

# Нужные люди - разработка мобильного приложения для поиска подрядчика



4 backend-разработчиков



4 frontend-разработчика



2 мобильных-разработчика Flutter



2 веб-дизайнера



4 менеджера проектов



4 мобильных-разработчика Swift (iOS)



1 DevOps инженер



4 Python разработчика



2 тестировщика



2 аналитика



4 мобильных-разработчика Kotlin (Android)

# Наша команда

# ТЕХНОЛОГИИ



React



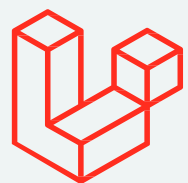
Swift



Python



HTML



Laravel

*php*

Php

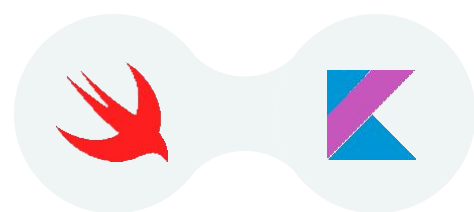


Kotlin



Flutter

# Подбираем наиболее подходящий стек технологий



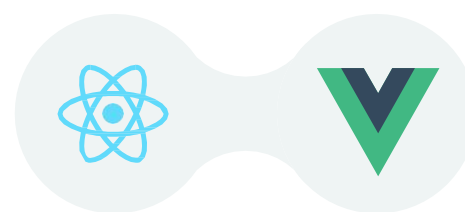
## Mobile

Swift & kotlin



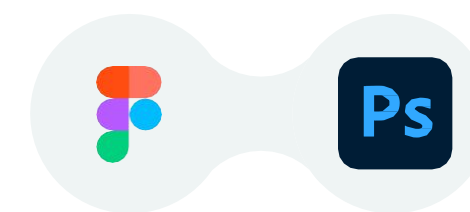
## Backend

Php (Laravel, Bitrix) &  
Python (Django, FastAPI)



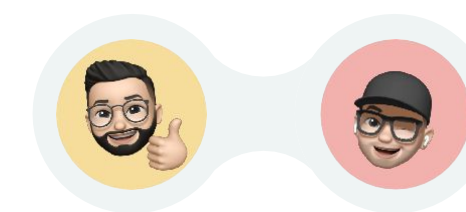
## Frontend

React & Vue



## Дизайн

Figma & Photoshop



## Тестеры и DevOps





# Задача

Наш клиент — владелец строительной компании, который осознал, что у многих его коллег есть потребность в регулярных проверенных исполнителях для строительных работ.

Так родилась идея создать сервис, которое стало бы платформой для поиска и найма рабочих. Приложение должно было объединять заказчиков, нуждающихся в строительных услугах с исполнителями, готовыми эти услуги предоставить, обеспечивая прозрачность и удобство процесса найма.

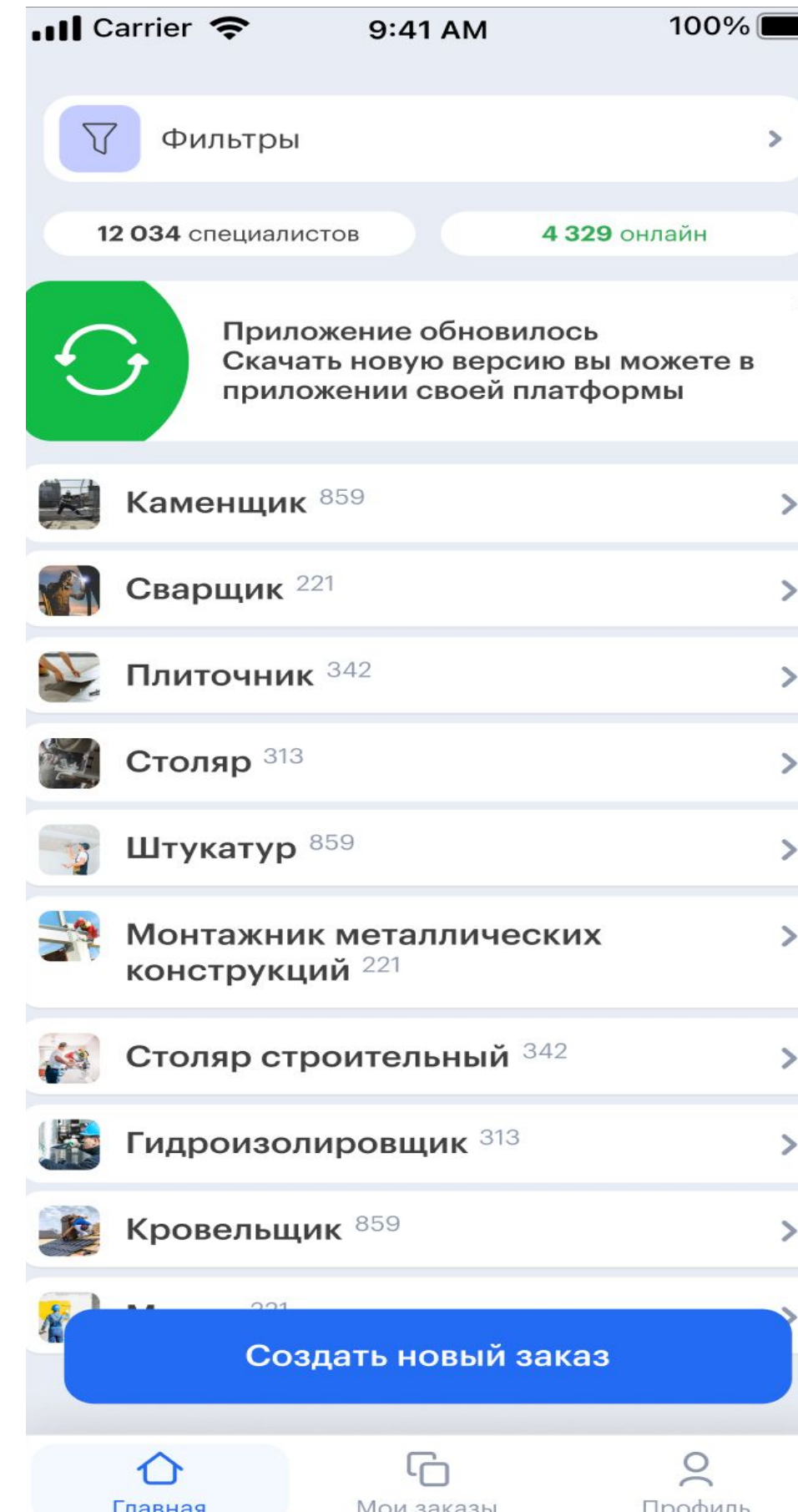
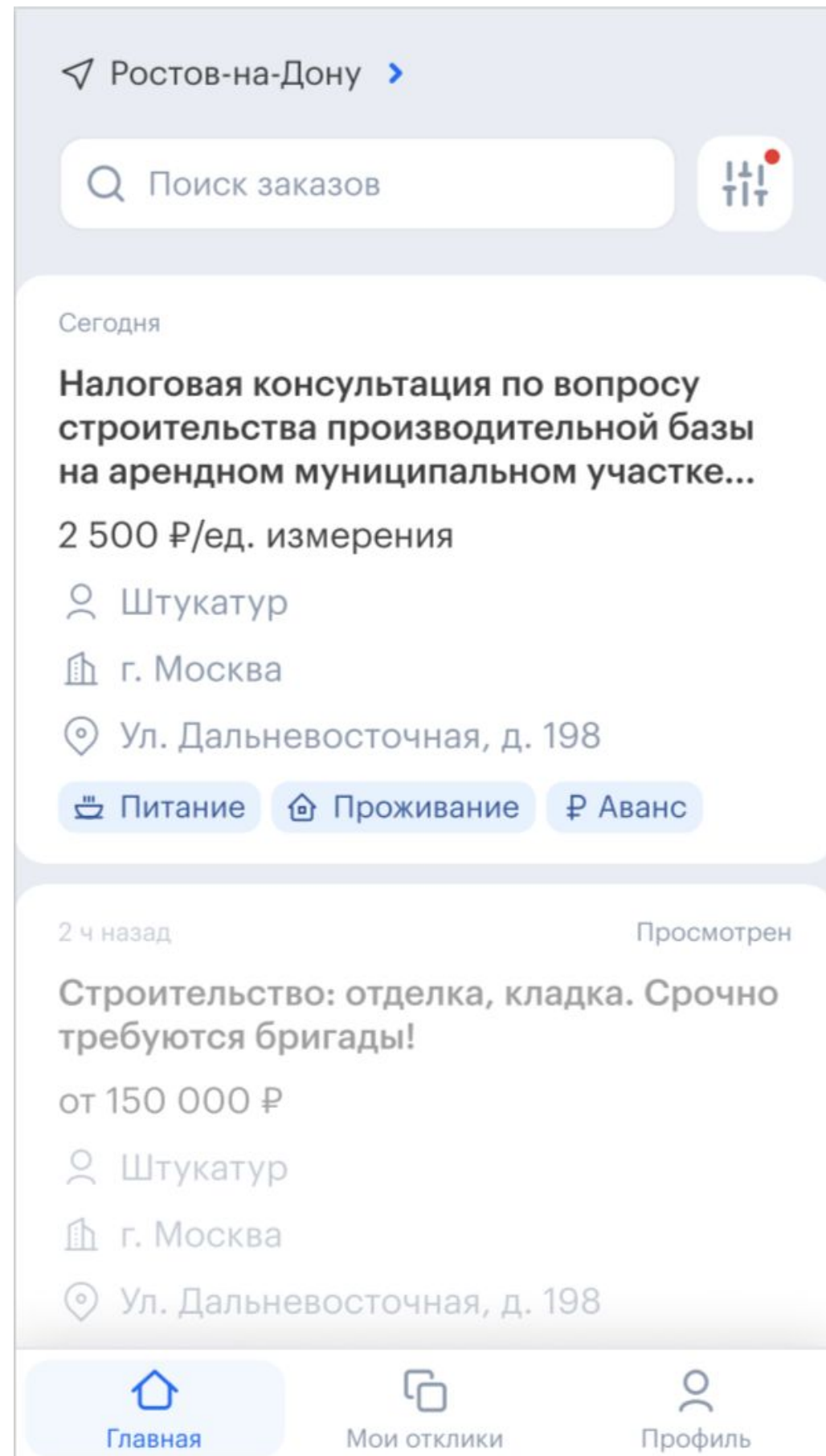
Изначально клиент хотел реализовывать сервис под сектор B2B, но после обсуждений с понятными аргументами, мы убедили его ориентировать будущее приложение на сектор B2C.

# Решение

В самом начале у нас не было четкого бюджета и детального плана действий — поэтому наш творческий путь начался с определения базового функционала сервиса — приложение будет работать как маркетплейс для строительных работ — с одной стороны, заказчики, нуждающиеся в строительных услугах, с другой — исполнители, готовые предоставить эти услуги.

Механизм работы приложения следующий: Заказчик размещает заказ, указывает требуемую специализацию (например, плиточные работы), дату начала и окончания работ, а также другие важные детали, такие как наличие материалов и инструментов.

После двух месяцев работы над проектом мы выпустили MVP приложения — тестовый продукт без необходимости оплаты, в который потихоньку начал набегать народ.





# Решение

Изначально в тестовой версии продукта был урезанный функционал — можно было только зарегистрироваться, указать специфику и создать заказ, на который откликнулся исполнитель, вводя свои ФИО и специализацию.

Но так как у клиента была масса идей по улучшению функционала, но отсутствовало понимание, какие из них помогут в монетизации сервиса, а какие — наоборот, увеличат себестоимость продукта, мы внедрили систему отслеживания идей и предложений, чтобы не упустить ни одной детали и не забуксовать от их же массива.

Это была специальная таблица, в которую записывались все идеи, которые затем оценивались, распределялись по приоритетности, что в дальнейшем давало лучшее понимание того, какой функционал необходимо поставить на разработку в первую очередь, а какой можно отложить на потом или вовсе удалить.



# Решение

Далее мы продолжали работать в устоявшейся схеме, где акцент делался на непрерывной автоматизированной разработке: выпустили фичу, она сразу летит в тест, после теста сразу отправляется в продакшн — так удавалось не тормозить отдел разработки, при этом каждая идея заказчика анализировалась и, при необходимости, воплощалась в жизнь.

# Решение

После того, как прошло достаточно времени с выхода первой тестовой версии приложения и, когда, мы поняли, что сервис работает так, как его представлял заказчик в самом начале, мы внедрили монетизацию, которая работает по следующей схеме:

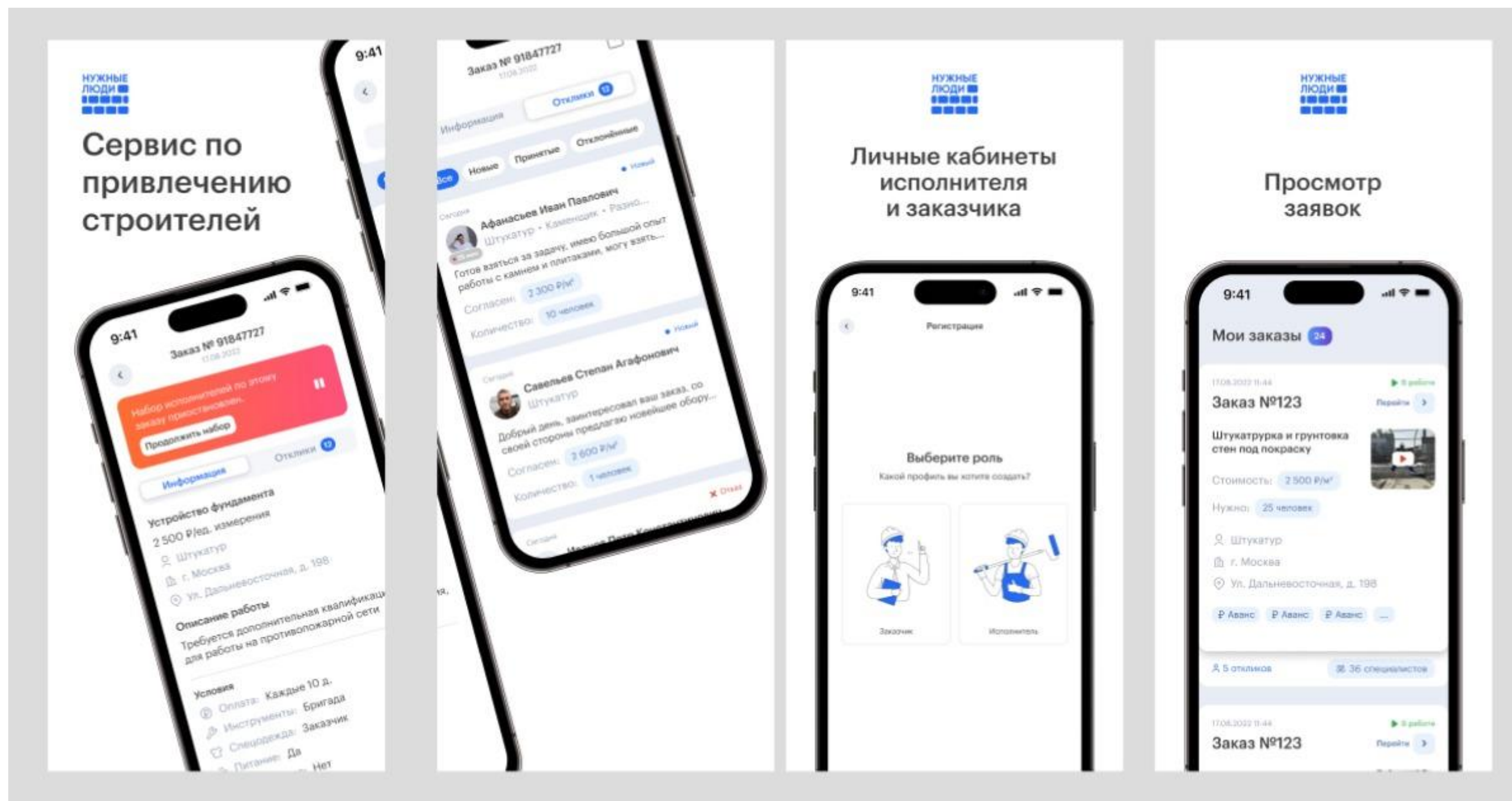
- Заказчик опубликовал заказ с перечнем работ
- Исполнитель откликнулся на него
- Заказчик выбирает исполнителя, чтобы получить его контакты
- Тут включается монетизация — появляется форма с сообщением, где заказчику говорится, что для получения контакта необходимо оплатить подписку.

Подписка есть как для заказчика, цена которой варьируется от 600 рублей до 4500 рублей. Так и для исполнителя, стоимость начинается от 200 рублей.

# Результат

За 8 месяцев мы реализовали следующие функции:

- Интегрировали приложение с Firebase для отправки push-уведомлений.
- Внедрили систему платежей через Colot Timeont.
- Создали возможность для заказчиков размещать заказы и указывать требования к исполнителям.
- Разработали механизм отклика исполнителей на заказы и предложения своей стоимости.
- Внедрили информационные блоки с активными ссылками для заказчиков и исполнителей.
- Добавили блок с отзывами на работу исполнителей для повышения доверия.
- Создали функцию загрузки портфолио для исполнителей с фотографиями выполненных работ.
- Разработали возможность указания гражданства для исполнителей при необходимости.
- Добавили возможность выбора города, в котором нужно провести работу, с расширением географии на всю страну.
- Создали административную панель для заказчиков с функцией управления статистикой, отправки push-уведомлений и управления стоимостью подписки.





# Ссылка на проект

<https://apps.apple.com/rw/app/нужные-люди/id6447183543>