

Заявка на конкурс RUWARD AWARD

15 марта 2024



Александр Ворожищев

Руководитель группы мобильных разработчиков Flutter/iOS

Узнать больше



AGIMA

Александр Ворожищев

10

лет в мобильной разработке



Последние годы он обучает джуниор- и миддл-разработчиков



Оптимизирует бизнес-процессы в AGIMA



Выстраивает стратегию развития Flutter- и iOS-направлений компании,



Занимается тимлидингом и вопросами управления качеством.





Александр Ворожищев,
Руководитель группы мобильных
разработчиков Flutter/iOS



В планах на этот год разработать стратегию по развитию мобильного рынка. А если говорить про личные, то, конечно, научиться совмещать работу, дом и не забывать идти в ногу со временем. Мне важно знать, что происходит с технологиями, разрабатывать, придумать, включаться.



Вклад в развитие сегмента рынка

Вклад специалиста узкой специализации

01

Качественные проекты,
которые появляются
у заказчиков

02

Развитие направления
внутри компании

03

Обмен опытом,
шеринг своих знаний

Направления работы Александра:

Регулярные статьи

Посвященные мобильной разработке. В том числе и переводы зарубежных статей, которые редко доходят до русскоязычных читателей.

[Ознакомиться](#)

Профильные конференции

Регулярные выступления и организация собственных секций на профильных конференциях.

[Ознакомиться](#)

Ведение авторского канала

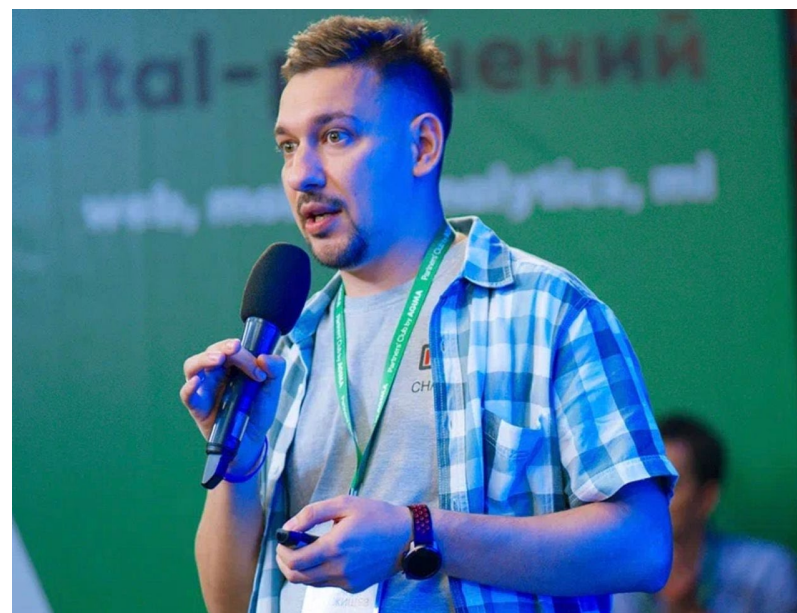
Цель канала: собирать актуальные новости и делиться с будущими специалистами фишками разработки.

[Ознакомиться](#)

Александр – один из главных спикеров по теме Flutter в России

Регулярно проводит внутренние и внешние опросы, собирает данные и аналитику, чтобы все материалы были актуальными.

Такая интенсивная работа дает хорошие плоды: только в 2023 году суммарные охваты всех материалов, созданных Александром или при его участии, **превысили 100 тысяч.**



Заключение

Впереди много планов

- ❑ Обучение новых специалистов,
- ❑ Нарращивание экспертизы во Flutter-разработке
- ❑ И конечно же, разработка новых крутых проектов для заказчиков и их клиентов.

